

Bortolin Maxime
Eng Bruno
Peruisseau-Carrier Marc
Viricelle Bertrand

Rapport Projet Mike

07 octobre 2013

Objectifs :

- Travailler sur le logiciel Ableton
- Evaluer notre anglais en définissant les critères
- Rencontrer notre expert, Philippe, pour approfondir nos connaissances du logiciel, ouvrir de nouvelles voies d'expérimentation et prendre conseil pour optimiser notre processus de création de musique.

Activités :

- Chacun d'entre nous a exposé et expliqué aux autres membres du groupe ce qu'il avait appris sur le logiciel Ableton. Cela a été fait en anglais.
- De plus, chaque membre du groupe a été filmé durant environ 5minutes. Cette vidéo a pour but l'évaluation de notre expression orale. Pour cela, nous avons défini plusieurs critères d'évaluation tels que l'accent, le vocabulaire, la grammaire, la quantité de tics de langage, la clarté d'expression, le nombre de formules idiomatiques...

Ressources :

- Logiciel Ableton
- Caméra
- Philippe (expert)
- La grille d'évaluation

Evaluation :

Nous avons commencé à décrypter les vidéos prises à l'aide de la grille d'évaluation. On a ainsi pu faire un premier bilan de notre niveau actuel (vis à vis des critères choisis) et définir les objectifs à atteindre.

La rencontre avec Philippe nous a permis d'avoir un autre point de vue des possibilités qui s'offrent à nous en terme de création. Il nous a permis de voir plus précisément le potentiel d'Ableton et de nourrir un peu plus la motivation de chacun.

Conclusion :

Par la suite, il nous faudra continuer à améliorer nos connaissances du logiciel

Nous devons de plus commencer la réalisation concrète de notre musique. Dans un premier temps nous avons posé l'objectif suivant : pour la prochaine rencontre, chacun devra avoir réalisé un son "fini". Avec la volonté, à la suite de la mise en commun, d'entamer la création du son final.

Il nous faudra aussi continuer les évaluations orales suivant les différents critères pour les autres membres du groupe. Aussi, afin d'utiliser un maximum d'expressions idiomatiques, il nous faudra 'en faire une liste et d'essayer de les utiliser un maximum de fois